

DocMa

Marc Ewert

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> DocMa		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Marc Ewert	April 16, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	DocMa	1
1.1	DocMa	1
1.2	Einführung	1
1.3	Rechtliches	2
1.4	Anforderungen	2
1.5	Installation	2
1.6	Aufruf	2
1.7	Benutzung	3
1.8	Steuergadgets	3
1.9	Menü	3
1.10	Projekt	4
1.11	Piktogramme	4
1.12	Einstellungen	4
1.13	Icon Liste	4
1.14	Einstellungen	5
1.15	Dateitypen	5
1.16	Dateiinhalt	5
1.17	Programm	5
1.18	Icons	6
1.19	Registrierung	7
1.20	Danksagungen	7
1.21	ToDo	7
1.22	Bugs	7
1.23	Autor	8

Chapter 1

DocMa

1.1 DocMa

DocMa

V1.3 (19.10.96)

ein auf MUI basierender Multimedia Dokument Manager.

Marc Ewert © 1996

Einführendes...

Einführung ... Worum geht es überhaupt?

Anforderungen ... Was für Hard/Software benötige ich?

Rechtliches ... Der Vollständigkeit halber!

Installation ... Wie installiere ich DocMa?

Fertig zum abheben...

Aufruf ... Wie starte ich DocMa

Benutzung ... Wie funktioniert DocMa?

Konfiguration ... Wie konfiguriere ich DocMa?

Epilog...

Registrierung ... Was muß ich tun, wenn ich weiterhin DocMa benutzen will?

Danksagungen ... Was habe ich zur Entwicklung von DocMa benutzt?

ToDo ... Was wird die Zukunft bringen?

Bugs ... Was läuft schief?

Autor ... Wer schrieb das alles?

1.2 Einführung

Einführung zu DocMa

DocMa ist ein MUI basierter Multimedia Dokument Manager.

Es zeigt Verzeichnisse in Icon Listen an. Jedes Icon wird durch den Dateityp des Verzeichniseintrages festgelegt. Man kann Programme starten durch Doppelklick auf ein Icon, neue Fenster öffnen, Icons zwischen Fenstern verschieben, Dateien löschen

oder umbenennen und nicht zuletzt Thumbnails von Bilddateien berechnen. Dazu wird das Datatype System benutzt, d.h. Sie können jede Bilddatei einlesen, für die Sie einen Datatype haben (z.B. zu finden im aminet Verzeichnis "util/dtype"). Es werden die CyberGraphX Software und der neue Picture Datatype V43 unterstützt. Hier ein kleines Preview um sich das Ganze etwas besser vorstellen zu können.

DocMa ist Shareware, Also möchte ich Sie bitten sich **registrieren** zu lassen, wenn Sie DocMa in Zukunft benutzen wollen. Dann erhalten sie ein Keyfile, daß in Zukunft den "Nerv Requester" beim Programmstart unterdrückt.

1.3 Rechtilches

Rechtilches

DocMa ist Copyright 1996 Marc Ewert.

Sie benutzen DocMa auf Ihr eigenes Risiko, der **Autor** kann nicht verantwortlich gemacht werden für irgendwelche Schäden, die DocMa vielleicht verursachen könnte.

DocMa ist Shareware, sie müssen sich also **registrieren** lassen, falls sie es in Zukunft benutzen wollen.

Dieses Programm ist frei vertreibbar solange es nicht verändert wird oder zusammen mit einem kommerziellen Produkt verkauft wird.

Das Keyfile, daß Sie erhalten, wenn Sie sich für DocMa registrieren lassen, darf nur von Ihnen benutzt werden und nicht an irgend eine andere Person verliehen, verkauft oder vermietet werden.

1.4 Anforderungen

Anforderungen um DocMa benutzen zu können

DocMa sollte auf allen Amigas mit WB 3.x, MUI 3.6 und besser laufen. Ich empfehle mindestens einen 68030 und eine Menge Hauptspeicher, wenn Sie Thumbnails von grossen Bildern berechnen wollen.

Falls Sie True-color Thumbnails berechnen möchten, müssen Sie die CyberGraphX Software und den Picture Datatype V43 installiert haben.

1.5 Installation

Installation von DocMa

Benutzen sie einfach das mitgelieferte Installations Skript.

1.6 Aufruf

Aufruf von DocMa

Sie können DocMa sowohl von der Workbench als auch von der Shell aus starten.

Start von der Workbench:

Einfach auf das DocMa Icon doppelklicken.

Start von der Shell:

Wechseln Sie in das DocMa Verzeichnis und tippen Sie DocMa ein oder Sie geben DocMa mit den absoluten Pfad ein (wenn das DocMa Verzeichnis nicht sowieso schon im Suchpfad ist). Momentan hat DocMa nur ein Argument, den Namen des Verzeichnisses, das geladen werden soll. Wird das Argument weggelassen, wird das aktuelle Verzeichnis geladen.

1.7 Benutzung

Benutzung von DocMa

DocMa öffnet ein Fenster mit einer Icon Liste des eingestellten Verzeichnisses. Es gibt eine Menge **Steuergadgets** und die Hauptfenster besitzen ein **Menü**. Die **Icon Liste** selbst hat auch einige Funktionen parat.

1.8 Steuergadgets

Steuergadgets der Hauptfenster

Volumes:

Lädt die Liste der Volumes.

Assigns:

Lädt die Liste der Assigns.

Verzeichnis:

Das aktuelle Verzeichnis.

Parent:

Wechselt in das übergeordnete Verzeichnis.

Löschen:

Löscht die ausgewählten Dateien/Verzeichnisse.

Umbenennen:

Lässt den Benutzer einen neuen Namen für die ausgewählten Dateien/Verzeichnisse eingeben.

Neues Verz.:

Legt ein neues Verzeichnis im aktuellen Verzeichnis an und lädt es. Eine info Datei wird auch angelegt (ok, das sollte in der nächsten Version einstellbar gemacht werden).

Update:

Aktualisiert die Thumbnail Icons. Das muß ausgeführt werden, wenn man Vorausschauen von Bilddateien sehen möchte, die Anfangs nur ein Standard Bild zeigen.

Abbrechen:

Bricht die aktuelle Operation ab. Das kann manchmal etwas dauern, falls DocMa z.B. auf DataTypes wartet.

1.9 Menü

Menü von DocMa

Projekt

Piktogramme

Einstellungen

1.10 Projekt

Projekt Menü

Über...:

Zeigt Informationen über DocMa an.

Über Benutzer...:

Zeigt Informationen über den registrierten Benutzer an, wenn Sie einer sind!

über MUI...:

Zeigt Informationen über MUI an.

Beenden:

Beendet DocMa.

1.11 Piktogramme

Piktogramme Menü

Lösche Thumbnail Dateien:

Löscht das Thumbnail-Verzeichnis des aktuell geladenen Verzeichnisses. Dies ist z.B. nötig um von 24 Bit Thumbnails auf 16 Bit Thumbnails umzusteigen. Was eine Menge Speicherplatz auf der Festplatte spart. Einfach "Lösche Thumbnails" aufrufen, in das "Verzeichnis" Gadget klicken, die "Return" Taste drücken und dann "Update" wählen.

1.12 Einstellungen

Einstellungs Menü

Einstellungen...:

Öffnet **Einstellungs Fenster** .

Einstellungen MUI...:

Öffnet MUI Einstellungs Fenster..

Speicher Einstellungen als...:

Öffnet einen Asl Requester und speichert die aktuellen Einstellungen in die ausgewählte Datei.

Lade Einstellungen...:

Öffnet einen Asl Requester und lädt die Einstellungen aus der ausgewählten Datei.

1.13 Icon Liste

Benutzung der Icon Liste

Die Icon Liste arbeitet ähnlich wie ein Workbench Fenster. Man kann Icons anwählen indem man auf sie klickt und deselektieren indem man neben sie klickt. Wenn man mehrere Icons auswählen möchte, muß die Shift Taste gedrückt werden.

Nach einem Doppelklick auf ein Icon wird das dazugehörige Programm gestartet (siehe **Dateityp Einstellungen**) mit dem Icon als Argument.

Wenn Sie auf ein Verzeichnis doppelklicken wird es geladen, durch Drücken der Shift Taste wird gleichzeitig ein neues Fenster geöffnet. Einfach in die Icon Liste doppelgeklicken öffnet ein neues Fenster und lädt das aktuelle Verzeichnis.

Wenn Sie ein Icon in ein anderes Fenster verschieben, wird die entsprechende Datei/Verzeichnis ebenfalls verschoben (wenn möglich).

Die Icon Liste kann auch per Tastatur gescrollt werden. Es werden die MUI Tasten Runter, Hoch, SeiteHoch und SeiteRunter unterstützt.

1.14 Einstellungen

DocMa Einstellungen

Öffnen Sie das Einstellungs Fenster mit dem entsprechenden Menüeintrag. Hier können sie DocMa konfigurieren. Um die Einstellungen zu benutzen, drücken Sie "Benutzen", dann werden die Einstellungen übernommen und als Standard Einstellungen abgespeichert. Wollen Sie die Änderungen verwerfen, drücken Sie "Abbrechen".

[Dateitypen](#)

[Icons](#)

1.15 Dateitypen

Dateitypen Konfiguration

Hier können Sie die Dateitypen definieren, die DocMa erkennen soll.

Während des Einladens des Verzeichnisses, sucht DocMa für jeden Eintrag in dieser Liste den Dateityp heraus. Sie können den Typ des Eintrages, das Dateipattern (siehe Amiga Dos Handbuch), den **Dateiinhalt** und ein **Programm**, welches gestartet werden soll nach einem Doppelklick, definieren.

Die Liste wird von oben nach unten durchgegangen, bis der erste Eintrag ohne Widerspruch gefunden wird. Deshalb sollte der letzte Eintrag weder ein Pattern noch einen Dateiinhalt enthalten (Reihenfolge wird durch verschieben mit der Maus verändert). Ist ein Dateiinhalt vorgegeben, wird das Pattern ignoriert, so werden dann z.B. auch IFF Dateien erkannt, die keine '.ilbm' Endung haben.

1.16 Dateiinhalt

Beschreibung der Datei

Mit diesem Feld können Sie beschreiben, wie die Datei "aufgebaut" ist. Ich versuche es mit der EBNF Notation zu beschreiben:

```
<contens> ::= ( [ <offset> ':' ] ( <string> | <noncase_string> | <hex> ) ) || ','
```

```
<offset> ::= <hex>
```

```
<string> ::= ' <char>+ '
```

```
<noncase_string> ::= " <char>+ "
```

```
<hex> ::= ( 0 | ... | 9 | A | ... | F | a | ... | f )+
```

einige Beispiele:

```
"@DATABASE"
```

Erkennt alle Dateien, die mit "@DATABASE" beginnen, Groß-/Kleinschreibung egal. (AmigaGuide Dateien)

```
'FORM',8:'ILBM'
```

Erkennt alle Dateien, die mit "FORM" beginnen und "ILBM" an Position 0x8 stehen haben, Groß-/Kleinschreibung relevant. (IFF Bilddateien)

Momentan werden nur die ersten 128 Bytes eingelesen.

1.17 Programm

Programm Schablone

Die Programm Schablone wird mit den selektierten Dateien/Verzeichnissen aufgefüllt. Momentan gibt es zwei Platzhalter: %s (für das Icon auf dem doppelgeklickt wurde) und %t (für alle selektierten Icons).

Nehmen Sie an, Sie haben die Icons "eins" und "zwei" selektiert und nun auf Icon "drei" doppelgeklickt:

"MultiView %s" wird zu "MultiView drei"

"MultiView %t" wird zu "MultiView eins zwei drei"

1.18 Icons

Icon Konfiguration

MaxBreite:

Maximale Breite der Icons.

MaxHöhe:

Maximale Höhe der Icons.

HorizAbstand:

Horizontaler Abstand zwischen den Icons.

VertAbstand:

Vertikaler Abstand zwischen den Icons.

Anzeige Pause:

Gibt die Anzahl der einzulesenden Icons an, bevor sie ausgegeben werden. Am besten einmal ausprobieren, was für den jeweiligen Rechner am besten ist.

Farbmodus:

Wenn Sie die CyberGraphX Software installiert haben, können Sie hier den "True-color" oder "16 Bit" Modus auswählen, falls der Bildschirm tiefer als 8 Bit ist. "16 Bit" ist vorzuziehen, da die Thumbnails dann wesentlich weniger Festplattenplatz benötigen und trotzdem fast die gleiche Qualität haben. Ansonsten wird automatisch der 256 Farben Modus gewählt.

Pattern:

Amiga Dos Pattern für die Icons, die dargestellt werden sollen (siehe Amiga Dos Handbuch).

Sortierung:

Sortierkriterium für die Icons.

Thumbs speichern:

Bestimmt, ob berechnete Bild Thumbnails abgespeichert werden sollen.

XPK Packer:

Wählt einen XPK Packer für die Thumbnail Dateien aus, falls Sie die XPK Packer Library installiert haben.

Vermeide:

Liste der Devices, auf denen keine Thumbnails abgespeichert werden sollen (z.B. Cds). Einfach die Devices hintereinander eintippen, z.B. "DH0:CD0:".

Verzeichnis:

Verzeichnis in dem die Thumbnails von den "vermiedenen" Devices abgespeichert werden sollen. Das Verzeichnis muß existieren.

1.19 Registrierung

Registrierung von DocMa

DocMa ist Shareware. Sie müssen sich registrieren lassen, wenn Sie es auch in Zukunft benutzen wollen. Das würde mich auch anspornen weitere Versionen von DocMa zu programmieren!

Es gibt zwei Arten das Keyfile zu beziehen:

i) per Post (25 DM oder 20 US\$).

ii) per EMail (20 DM oder 15 US\$).

Bitte füllen Sie das Registrations Formular aus, drucken es aus und schicken es **mir** per Post, oder sichern es und schicken es **mir** per email.

Dann erhalten Sie ein Keyfile, das Ihre momentane Demo Version von DocMa in eine Registrierte Version umwandelt. Es wird auch für die nächsten verbesserten Versionen, die auf dem aminet erscheinen werden, funktionieren (mindestens ein Jahr lang).

Soll das Keyfile kodiert werden, schicken Sie mir bitte Ihren PGP Key mit der email mit.

Wenn Sie aus Deutschland per email bestellen wollen, können Sie das Geld auch auf mein Konto überweisen (siehe **Autor**). Ansonsten schicken Sie mir bitte Bargeld oder einen "eurocheque".

1.20 Danksagungen

Danksagungen

Ich habe die folgenden Hilfsmittel für DocMa verwendet:

CatEdit © Rafael D'Halleweyn

FlexCat © Jochen Wiedmann

MUI © Stefan Stuntz

SAS/C © SAS Institute Inc.

Dank geht an:

* Olaf Barthel für seinen "term source code" (war sehr nützlich bei einigen ungewöhnlichen Dos Funktionen)

* Einige unbekannte Autoren, von denen ich mir die Standard Icons ausgeliehen habe ;-)

1.21 ToDo

Zukunfts Aussichten

* Eigene Anzeige Module.

* Präsentations Listen, um Dokumente (Bilder, Texte, Töne) parallel anzeigen zu können, mit Synchronisationspunkten.

* Dokumente mit zusätzlichen Informationen archivieren, Dokumente verbinden (so etwas wie eine Dokumenten Datenbank)

...

1.22 Bugs

Bekannte Fehler

Mir sind bisher keine Fehler bekannt (Toi -- Toi -- Toi), aber falls Sie welche finden, würde ich mich freuen, wenn Sie sie **mir** mit einer Beschreibung Ihres Systems und der genaueren "Umstände" melden würden.

1.23 Autor

Informationen über den Autoren

Das Ganze hat Marc Ewert geschrieben.

Meine Email Adresse für Kommentare oder Registrationen ist <ewertmac@cs.tu-berlin.de>.

Meine Postadresse:

Marc Ewert

Weisestr. 44 R4

12049 Berlin

GERMANY

Für Registrationen innerhalb von Deutschland können Sie auch 20 DM auf mein Konto überweisen.

Marc Ewert

Deutsche Bank Berlin

Blz.: 10070000

Ktnr.: 8267742

Bitte füllen Sie Ihren Namen und irgend etwas wie "DOCMA REGISTRIERUNG" in den Verwendungszweck ein.
